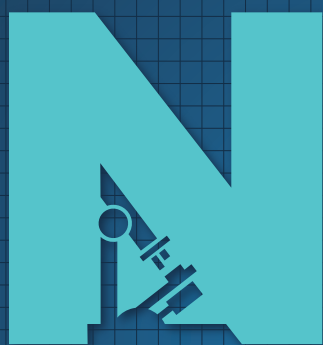




UEX



LA NOCHE EUROPEA DE LOS INVESTIGADORES E INVESTIGADORAS European Researchers' Night

G9EU4RESEARCH

25th
SEP 2026

ESPACIO UEx
CÁCERES



DESDE LAS 17.30 H.

Entrada libre hasta completar aforo

La Noche Europea de los Investigadores e Investigadoras de la UEx forma parte del proyecto G9EU4RESEARCH, financiado por la Unión Europea dentro del programa Horizonte Europa: Programa Marco de Investigación e Innovación, bajo el acuerdo de subvención nº 101305392.

En Extremadura, el programa está organizado por el Servicio de Difusión de la Cultura Científica de la UEx y FUNDECYT-PCTEX, con la colaboración de Cultura Emprendedora Universidad de la Junta de Extremadura y con la financiación adicional de la Consejería de Industria, Energía, Ciencia y Territorio de la Junta de Extremadura, a través de la Secretaría General de Ciencia, Tecnología e Innovación y del Fondo Europeo de Desarrollo Regional: Una manera de hacer Europa.



PROGRAMA DE CÁCERES

ESPACIO UEx

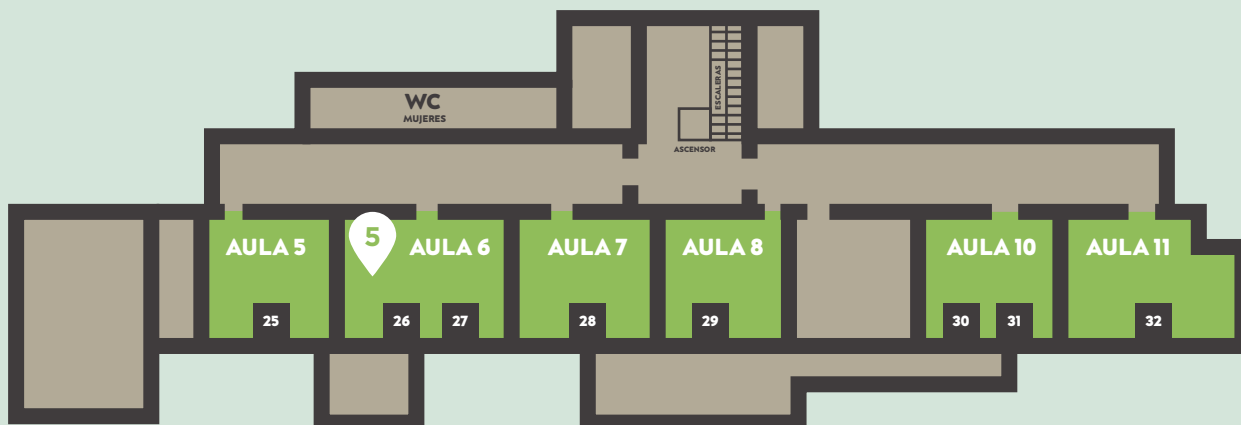
PLANTA BAJA



PLANTA 1



PLANTA 2





0

ESPACIO 0. JARDÍN.

01. DE LA TIERRA PARA LA TIERRA: SOLUCIONES BASADAS EN LA NATURALEZA QUE REGENERAN EL SUELO, CONSTRUYEN SOSTENIBILIDAD Y CUIDAN DEL PLANETA

- Taller
- Sociedad general

02. CONSTRUYE TU PROPIO SUPERCOMPUTADOR CON LEGO

- Taller
- De 6 a 12 años

1

ESPACIO 1: SALÓN DE ACTOS

03. DIRECTO DESDE EL CORAZÓN

- Taller
- Sociedad general

04. UN CUERPO CON SENTIDOS

- Taller
- Sociedad general

05. CONOCE A LOS UNGULADOS SALVAJES DE NUESTRO ENTORNO

- Taller
- Sociedad general

06. EN BUSCA DE LOS MICROORGANISMOS INVISIBLES

- Taller
- De 6 a 12 años

07. EUGREEN CORNER

- Taller
- Sociedad general

08. ¿SEGURO QUE DECIDES BIEN? ¡PON A PRUEBA TU MENTE!

- Juegos y retos
- Sociedad general

2

ESPACIO 2: SALA EXPOSICIONES

09. CIRUGÍA DE MÍNIMA INVASIÓN: ¡PON A PRUEBA TUS HABILIDADES QUIRÚRGICAS!

- Taller
- Mayores de 16 años

3

ESPACIO 3: GIMNASIO

11. LABORATORIO DE ALTURA: TESTANDO EL RENDIMIENTO EN HIPOXIA E HIPEROXIA

- Taller
- Sociedad general

12. CUERPO EN MARCHA, MENTE FUERTE: UNA NUEVA FORMA DE AFRONTAR EL CÁNCER

- Juegos y retos
- Sociedad general

13. ¿CONOCES TU CUERPO? LOS DATOS NO MIENTEN

- Taller
- De 6 a 12 años

14. JUEGOS CON HISTORIA: INVESTIGAMOS EL PATRIMONIO LÚDICO EXTREMEÑO

- Juegos y retos
- Sociedad general

15. TEJIENDO CULTURAS DE COLORES

- Taller
- De 6 a 12 años



UEX



LA NOCHE EUROPEA
DE LOS
INVESTIGADORES
E INVESTIGADORAS
European Researchers' Night



4

ESPACIO 4: PRIMERA PLANTA

PASILLO DERECHO PLANTA 1

**16. LA MÚSICA DEL SUELO:
SONIFICACIÓN DE LA VIDA
ELÉCTRICA ENTRE RAÍCES,
PLANTAS Y TIERRA**

- ▲ Taller
- 🎯 Sociedad en general

SALA DE JUNTAS

**17. RINCÓN DE LOS CUENTOS
CIENTÍFICOS**

- ▲ Juegos y retos
- 🎯 Sociedad en general

AULA 1

**18. SHAKESPEARE Y LOS DESAFÍOS
DEL SIGLO XXI: UN “¿QUIÉN ES
QUIÉN?” INTERACTIVO**

- ▲ Juegos y retos
- 🎯 Sociedad en general

**19. LOS RELATOS DE LA LANA EN
ESPAÑA**

- ▲ Juegos y retos
- 🎯 De 6 a 12 años

AULA 2

**20. CIENCIA CIUDADANA:
MONITORIZACIÓN DEL CLIMA CON
ARDUINO**

- ▲ Taller
- 🎯 Sociedad en general

**21. PEQUEÑOS CIENTÍFICOS EN
ACCIÓN**

- ▲ Taller
- 🎯 Sociedad en general

AULA 3

**22. ENGIQUEST: GAMIFIED LEARNING
FOR SUSTAINABLE INDUSTRIAL
ENGINEERING**

- ▲ Juegos y retos
- 🎯 De 12 a 16 años

**23. INNOVACIÓN SOSTENIBLE E
IMPRESIÓN 3D: JUEGOS DE MESA Y
OTROS RECURSOS PARA LA
EDUCACIÓN AMBIENTAL**

- ▲ Juegos y retos
- 🎯 Menores de 6 años

AULA 4

**24. CUANDO LA MÁQUINA PROPONE
Y EL MÚSICO RESPONDE:
IMPROVISACIÓN MUSICAL E
INTELIGENCIA ARTIFICIAL EN TIEMPO
REAL**

- ▲ Taller
- 🎯 Sociedad en general

5

ESPACIO 5: SEGUNDA PLANTA

AULA 5

25. VISUALIZANDO EL RUIDO

- ▲ Taller
- 🎯 Sociedad en general

AULA 6

**26. EL GRAN PUZLE DE LA
INGENIERÍA**

- ▲ Juegos y retos
- 🎯 Sociedad en general

**27. ¿DÓNDE VIAJAN TUS
MENSAJES? SIGUE EL RASTRO
INVISIBLE DE INTERNET**

- ▲ Juegos y retos
- 🎯 De 6 a 12 años

AULA 7

**28. APRENDE EL BADUANHIN CON
EL INSTITUTO PANDA**

- ▲ Taller
- 🎯 Sociedad general

AULA 8

**29. ENTENDIENDO LAS REDES
NEURONALES A TRAVÉS DEL JUEGO**

- ▲ Juegos y retos
- 🎯 De 6 a 12 años

AULA 10

**30. QUÍMICA SORPRENDENTE:
MEZCLAS QUE SE SEPARAN Y
MATERIALES MÁGICOS**

- ▲ Juegos y retos
- 🎯 De 12 a 16 años

**31. EXPLORANDO EL SISTEMA
INMUNITARIO: VISUALIZACIÓN Y
JUEGOS PARA ENTENDER TUS
DEFENSAS**

- ▲ Juegos y retos
- 🎯 De 6 a 12 años

AULA 11

32. CONECTANDO EL FUTURO

- ▲ Taller
- 🎯 De 12 a 16 años

UNIVERSIDAD
DE EXTREMADURACofinanciado por
la Unión EuropeaMINISTERIO
DE HACIENDA

Fondos Europeos

JUNTA DE EXTREMADURA



FUNDECYTPTCEX

Cultura
Emprendedora
universidad

G9EU4RESEARCH

Colabora:

Vicerrectorado
de Extensión
Universitaria

EU GREEN

European Commission - Horizon Europe

Este proyecto está financiado por la Unión Europea en
el marco del programa Horizonte Europa: Programa
marco de Investigación e Innovación, bajo el acuerdo
de subvención número 101305392