

LA NOCHE EUROPEA DE LOS INVESTIGADORES E INVESTIGADORAS

European Researchers' Night 2023



**ENTRADA
LIBRE**

hasta completar
aforo

Viernes, **29 de septiembre 2023**,
a partir de las 17.30h



Programa de la Universidad de Extremadura en
Antigua Escuela de Magisterio de Cáceres

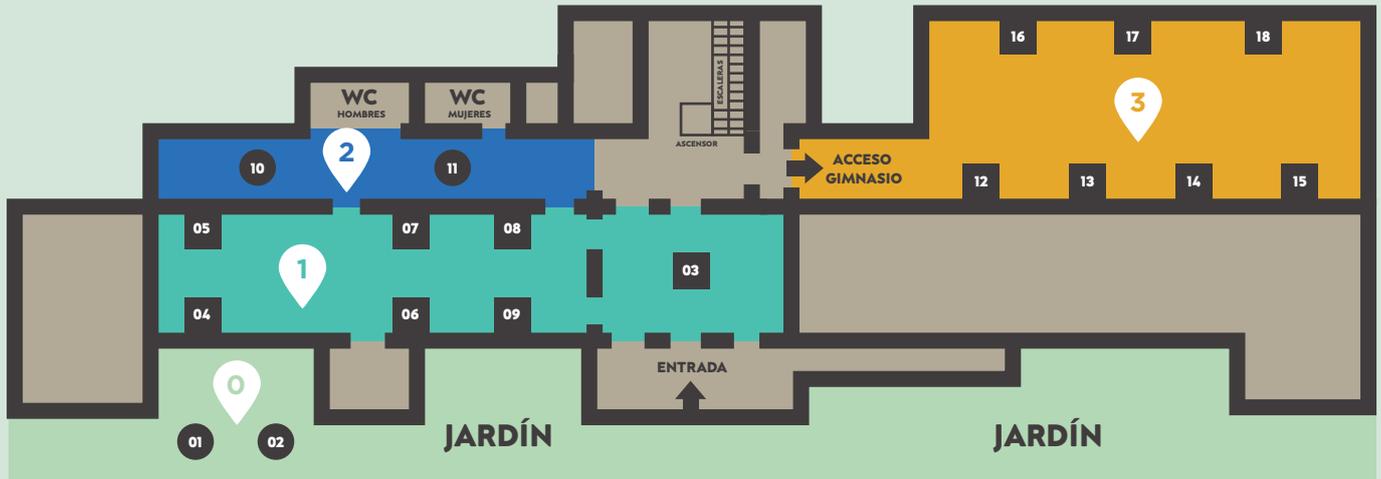
El programa de la UEx forma parte del nuevo proyecto conjunto G9 MISSIONS de las universidades que forman parte del Grupo G-9, a través de sus respectivas unidades de cultura científica, concedido en el marco del programa HORIZONTE EUROPA (proyecto nº 101061455). En Extremadura la actividad está organizada por el Servicio de Difusión de la Cultura Científica de la UEx y Fundecyt-PCTEx, con la colaboración de Cultura Emprendedora Universidad de la Junta de Extremadura y la financiación de la O4i, la Consejería de Economía, Ciencia y Agenda Digital de la Junta de Extremadura y del Fondo Europeo de Desarrollo Regional: Una manera de hacer Europa.



PROGRAMA DE CÁCERES

ANTIGUA ESCUELA DE MAGISTERIO

PLANTA BAJA



PLANTA 1



PLANTA 2





ACTIVIDADES:

Todas las actividades se desarrollan de 17:30 a 21 h. en 7 sesiones de 25 minutos de duración cada una.

Horario de las actividades (excepto charlas)

1º sesión: 17:30h 5º sesión: 19:30h
2º sesión: 18h 6º sesión: 20h
3º sesión: 18:30h 7º sesión: 20:30h
4º sesión: 19h

Horario Destinatarios Formato

0 ESPACIO 0. JARDÍN.

01. ORNITOLOGÍA PARA TODOS

- Taller
- Sociedad en general

02. LOS VALORES DE LA INFANCIA EN LAS CIUDADES DE LA UNIÓN EUROPEA

- Taller
- De 6 a 10 años

1 ESPACIO 1: ENTRADA

03. EL RINCÓN EU GREEN

- Juegos y retos
- Sociedad en general

1 ESPACIO 1: PLANTA BAJA. CIENCIAS DE LA SALUD

04. UN CUERPO CON SENTIDOS

- Taller
- Sociedad en general

06. HACIENDO DE DETECTIVES CON LOS ALIMENTOS

- Taller
- De 6 a 10 años

08. ¿QUIÉN ES QUIÉN? ADIVINA EL NOMBRE DE LA BACTERIA

- Taller
- De 10 a 14 años

05. DEGUSTANDO Y ANALIZANDO LOS ALIMENTOS

- Taller
- Sociedad en general

07. ¿QUÉ SE NECESITA PARA FREÍR UN HUEVO Y CUAJAR LECHE? SOLO RESPUESTAS INCORRECTAS

- Taller
- Mayores de 14 años

09. ABÉJATE: EL PEQUEÑO GRAN MUNDO DE LAS ABEJAS

- Taller
- Sociedad en general

2 ESPACIO 2: PLANTA BAJA. INGENIERÍA Y TECNOLOGÍA

10. PENSAMIENTO COMPUTACIONAL E INTELIGENCIA ARTIFICIAL PARA SALVAR LOS OCÉANOS

- Taller
- Sociedad en general

11. "MAKERS" FRENTE AL CAMBIO CLIMÁTICO

- Taller (demostraciones y experimentos)
- De 6 a 10 años

ACTIVIDADES:

Todas las actividades se desarrollan de 17:30 a 21 h. en 7 sesiones de 25 minutos de duración cada una.

 Horario  Destinatarios  Formato

Programa de CÁCERES



LA NOCHE EUROPEA
DE LOS
INVESTIGADORES
E INVESTIGADORAS
European Researchers' Night

3

ESPACIO 3: PLANTA BAJA. DEPORTE Y EDUCACIÓN

12. MUÉVETE POR TU SALUD: CÓMO LA ACTIVIDAD FÍSICA PUEDE MEJORAR TU CALIDAD DE VIDA Y PREVENIR EL CÁNCER

 Taller

 Sociedad en general

13. LOS DISPOSITIVOS INERCIALES COMO HERRAMIENTAS PARA INVESTIGAR EN LAS CIENCIAS DEL DEPORTE

 Taller

 Sociedad en general

14. OCIO ACTIVO Y SOSTENIBLE: AUTOCONSTRUCCIÓN DE MATERIAL DEPORTIVO

 Taller

 De 6 a 10 años

15. "GUARDIANES DEL AGUA: ¡EXPLORANDO LA SOSTENIBILIDAD HÍDRICA!"

 Juego, retos

 De 10 a 14 años

16. SEMÁFORO DE LOS VALORES/JUNTOS ES MEJOR (por turnos)

 Taller

 De 6 a 10 años

17. CAMBIA TUS ZAPATOS/EXPERIENCIA EMOCIONALMENTE INOLVIDABLE (por turnos)

 Taller

 De 6 a 10 años

18. ENCESTA POR UN MUNDO MEJOR/LA VUELTA AL MUNDO EN UNA NOCHE (por turnos)

 Taller

 De 6 a 10 años

4

ESPACIO 4: PRIMERA PLANTA. INGENIERÍA Y TECNOLOGÍA

AULA 1

19. CÓMO RESISTE UN PUENTE

 Taller

 De 10 a 14 años

20. DE BLOQUES A BYTES: CONSTRUYE TU MINI-SUPERCOMPUTADOR CON PIEZAS DE LEGO

 Taller

 De 10 a 14 años

AULA 2

21. LA CIENCIA DETRÁS DE LOS ROBOTS: EXPLORA Y EXPERIMENTA

 Taller

 Sociedad en general

AULA 3

22. ARTE GENERATIVO

 Taller / Exposición

 Sociedad en general

AULA 3

23. ENCONTRAMOS LO INVISIBLE Y REPRESENTAMOS LA REALIDAD EN 3D

 Juegos y retos

 Sociedad en general

AULA 4

24. ATRAPANDO EL SONIDO

 Taller

 Sociedad en general

ACTIVIDADES:

Todas las actividades se desarrollan de 17:30 a 21 h. en 7 sesiones de 25 minutos de duración cada una.

 Horario  Destinatarios  Formato

Programa de CÁCERES



LA NOCHE EUROPEA
DE LOS
INVESTIGADORES
E INVESTIGADORAS

European Researchers' Night

5

ESPACIO 5: SEGUNDA PLANTA. CIENCIAS Y HUMANIDADES

AULA 5

25. EL CLIMA ESTÁ CAMBIANDO. ¿Y TÚ? CON-CIÉNCIATE

-  Charla
-  De 10 a 14 años
-  18:00 h.

26. PUEBLOS DE COLORES

-  Charla
-  Sociedad en general
-  19:00 h.

27. COMPUTACIÓN CUÁNTICA: DEL CINE A LA REALIDAD

-  Charla
-  Mayores de 14 años
-  20:00 h.

AULA 6

28. CON EL AGUA JUEGO Y APRENDO

-  Taller
-  Sociedad en general

29. LA CIENCIA EN TU COCINA

-  Juegos y retos
-  De 6 a 10 años

AULA 7

30. APPTÍVAT Y MEJORA TU ENTORNO

-  Juegos y retos
-  De 10 a 14 años

31. LABORATORIO DE IGUALDAD: INVESTIGAR SOBRE LAS MUJERES EN LA HISTORIA PARA ROMPER ROLES DE GÉNERO

-  Juegos y retos
-  De 6 a 10 años

AULA 8

32. ¡AYUDA A GRETA THUNBERG A SALVAR LOS OCÉANOS!

-  Taller
-  De 6 a 10 años

AULA 10

33. FORGE OF DESTINY: VIDEOJUEGO PARA EL TRATAMIENTO DE LA DESINFORMACIÓN

-  Taller
-  De 10 a 14 años

AULA 11

34. ¿QUÉ ESCONDEN LAS IMÁGENES?

-  Taller
-  Sociedad en general

35. JUEGO DE BOLOS RECICLADO.

-  Taller
-  De 6 a 10 años

Fondo Europeo de
Desarrollo Regional
"Una manera de hacer Europa"

JUNTA DE EXTREMADURA

OFICINA
PARA LA
INNOVACIÓN

FUNDEGYTPCTEX

Cultura
Emprendedora
universidad

UNIVERSIDAD DE EXTREMADURA

SDG

Unión Europea

Colaboran:

CÉNITS

COMPUTAEX

UNIVERSIDAD DE EXTREMADURA
VICERECTORADO DE EXTENSIÓN UNIVERSITARIA