



# LA NOCHE EUROPEA DE LOS INVESTIGADORES E INVESTIGADORAS

European Researchers' Night



**ENTRADA  
LIBRE**  
hasta completar  
aforo

Viernes, **29 de septiembre 2023**,  
a partir de las 17.30h

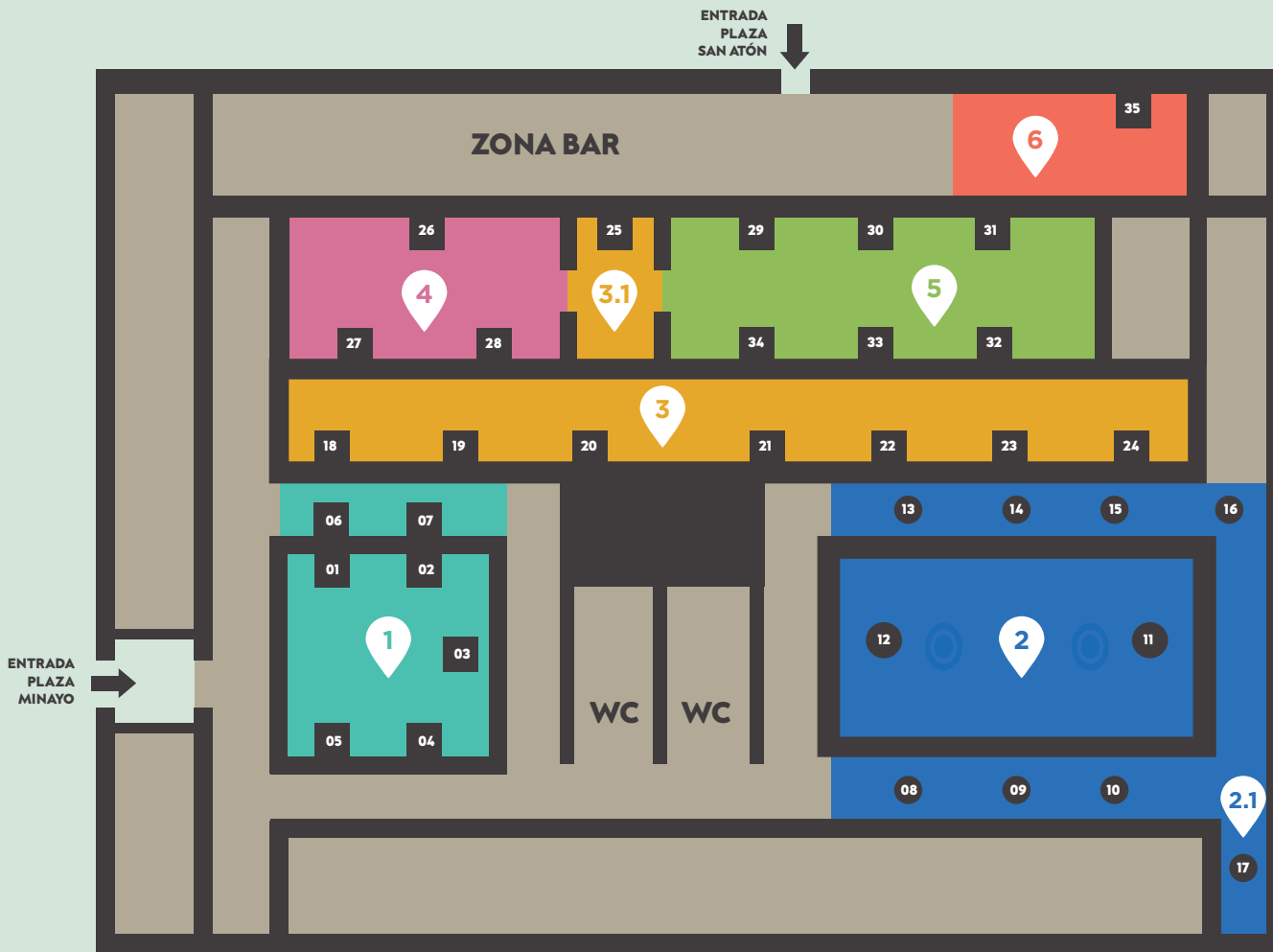


Programa de la Universidad de Extremadura en  
**El Hospital Centro Vivo y Plaza San Atón de Badajoz**

# Programa de BADAJOZ



## EL HOSPITAL CENTRO VIVO



Todas las actividades se desarrollan de 17:30 a 21 h. en 7 sesiones de 25 minutos de duración cada una.



**Horario de las actividades (excepto charlas)**

1º sesión: 17:30h

2º sesión: 18h

3º sesión: 18:30h

4º sesión: 19h

5º sesión: 19:30h

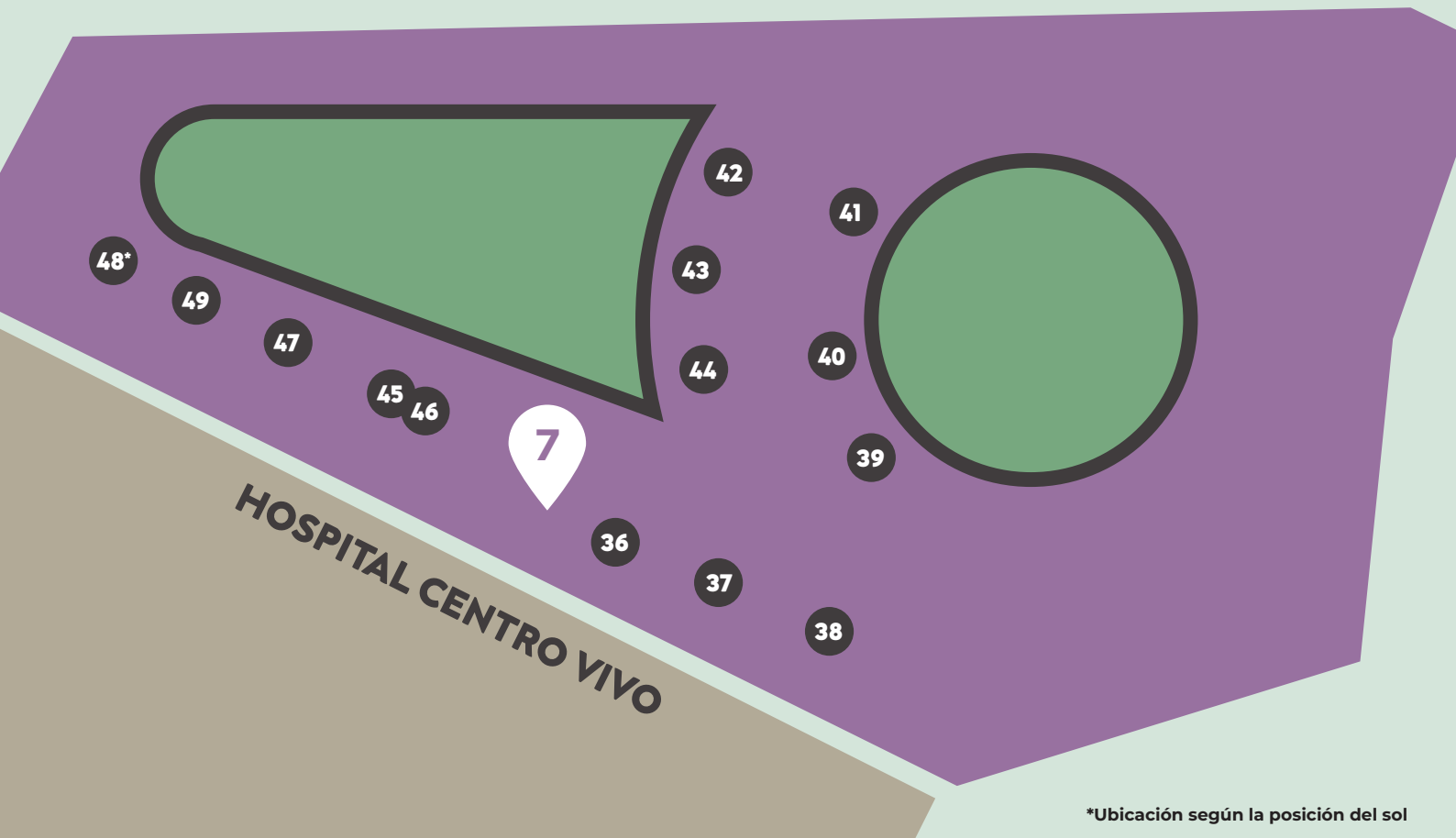
6º sesión: 20h

7º sesión: 20:30h

# Programa de **BADAJOS**



## PLAZA SAN ATÓN



Todas las actividades se desarrollan de 17:30 a 21 h. en 7 sesiones de 25 minutos de duración cada una.



**Horario de las actividades (excepto charlas)**

1º sesión: 17:30h

2º sesión: 18h

3º sesión: 18:30h

4º sesión: 19h

5º sesión: 19:30h

6º sesión: 20h

7º sesión: 20:30h

# ACTIVIDADES:

Todas las actividades se desarrollan de 17:30 a 21 h. en 7 sesiones de 25 minutos de duración cada una.

 Horario  Destinatarios  Formato

## Programa de BADAJOZ



LA NOCHE EUROPEA  
DE LOS  
INVESTIGADORES  
E INVESTIGADORAS  
European Researchers' Night

1

## ESPACIO 1. QUÍMICA E INGENIERÍA QUÍMICA


### 01. EXPERIMENTA CON QUÍMICA

-  Taller
-  Sociedad en general


### 02. QUÍMICA CERCANA

-  Taller
-  De 6 a 10 años



### 03. EL VIAJE DEL AGUA

-  Taller
-  Sociedad en general



### 04. COLORANTES QUE SUBEN Y BAJAN COMO LOS SUBMARINOS

-  Taller
-  Sociedad en general


### 05. QUÍMICA ¿DÍGAME? SEGUIMOS CONCURSANDO

-  Juegos y retos
-  De 10 a 14 años

### 06. LA QUÍMICA DE COLORES DEJA HUELLA

-  Taller
-  Sociedad en general



### 07. TUS OJOS TE ENGAÑAN

-  Taller
-  Sociedad en general


2

## ESPACIO 2. INGENIERÍA Y TECNOLOGÍA



### 08. LAS AVENTURAS DE FRANKY: CARRERA PARA LIMPIAR LA LUNA

-  Taller
-  Sociedad en general



### 09. ROBOTS SALUDABLES: PROMOCIONANDO HÁBITOS DE VIDA SALUDABLE A TRAVÉS DE LA ROBÓTICA EDUCATIVA

-  Taller
-  De 6 a 10 años



### 10. USO LIMPIO Y RESPONSABLE DE LA ENERGÍA ELÉCTRICA

-  Taller
-  Sociedad en general


### 11. EL SUPERPODER DE RESIDUOS TRANSFORMADOS EN CARBÓN. BLACK IS GREEN!

-  Taller
-  De 6 a 10 años



### 12. DISEÑO Y CONSTRUCCIÓN DE UNA TORRE DE MARSHMALLOW

-  Juegos y retos
-  Sociedad en general



### 13. INGENIERÍA PRÁCTICA I. ELECTROMEQUÍMICA

-  Taller
-  Sociedad en general



### 14. INGENIERÍA PRÁCTICA II. FLUIDOMEQUÍMICA

-  Taller
-  Sociedad en general

### 15. INGENIERÍA PRÁCTICA III. HIDRÓGENO VERDE

-  Taller
-  Sociedad en general

### 16. LA IMPRESIÓN 3D EN LA MEDICINA

-  Taller
-  Mayores de 14 años

2.1

## ESPACIO 2.1 INGENIERÍA Y TECNOLOGÍA

### 17. AIRÓN: EL INTERNET DE LAS PLANTAS

-  Taller
-  Sociedad en general

# ACTIVIDADES:

Todas las actividades se desarrollan de 17:30 a 21 h. en 7 sesiones de 25 minutos de duración cada una.

 Horario  Destinatarios  Formato

## Programa de BADAJOZ





LA NOCHE EUROPEA  
DE LOS  
INVESTIGADORES  
E INVESTIGADORAS  
European Researchers' Night



3

### ESPACIO 3: CIENCIAS DE LA SALUD Y TECNOLOGÍA



#### 18. DIBUJAR CON BACTERIAS

-  Taller
-  Sociedad en general



#### 19. PICAN, PICAN LOS MOSQUITOS

-  Taller
-  Sociedad en general



#### 20. EL SOL, ¿AMIGO O ENEMIGO?

-  Juegos y retos
-  Sociedad en general



#### 21. EL ENIGMA DEL CÁNCER

-  Juegos y retos
-  Sociedad en general



#### 22. MICROCHIPS: UN MUNDO EN MINIATURA

-  Taller
-  Sociedad en general

#### 23. DISEÑA UN EDIFICIO SOSTENIBLE

-  Juegos y retos
-  Sociedad en general



#### 24. GUÍA TU MOVIMIENTO

-  Taller
-  Sociedad en general

3.1

### ESPACIO 3.1 CIENCIAS DE LA SALUD Y BIOLOGÍA



#### 25. EL ALGODÓN NO ENGAÑA: ¿QUÉ OCURRE EN NUESTROS PULMONES CUANDO FUMAMOS?

-  Taller
-  De 10 a 14 años



4

### ESPACIO 4: MATEMÁTICAS Y ESTADÍSTICA



#### 26. ESCAPE ROOM: MENTIR POR AMOR

-  Juegos y retos
-  Mayores de 14 años

#### 27. MADE IN MATH

-  Juegos y retos
-  Sociedad en general

#### 28. SCAPE ROOM: STATWARS - LA REBELIÓN DE LOS DATOS

-  Juegos y retos
-  Mayores de 14 años

# ACTIVIDADES:

Todas las actividades se desarrollan de 17:30 a 21 h. en 7 sesiones de 25 minutos de duración cada una.

 Horario  Destinatarios  Formato

## Programa de BADAJOZ



LA NOCHE EUROPEA  
DE LOS  
INVESTIGADORES  
E INVESTIGADORAS  
European Researchers' Night


5

## ESPACIO 5: CIENCIAS AMBIENTALES, BIOLOGÍA Y CIENCIAS DE LA SALUD


### 29. ¿CRECEN LOS MISMOS MICROORGANISMOS EN FRUTAS ECOLÓGICAS Y NO ECOLÓGICAS?

-  Taller
-  Sociedad en general



### 30. ¿QUÉ NECESITAN LOS MICROORGANISMOS PARA CRECER?

-  Taller
-  Sociedad en general


### 31. TU SALUD ESTÁ EN LO QUE COMES

-  Taller
-  Sociedad en general



### 32. METAMORFOSIS: REMODELACIÓN CORPORAL

-  Taller
-  Sociedad en general

### 33. DESARROLLO EMBRIONARIO: UNDER CONSTRUCTION

-  Taller
-  Sociedad en general



### 34. TOXICOLOGÍA: LA CIENCIA DE LOS VENENOS

-  Taller
-  Sociedad en general

6

## ESPACIO 6: CIENCIAS SOCIALES

### 35. EL TÁNDEM INGENIERO-EMPRESARIO Y SU IMPACTO: HISPANO-SUIZA Y MARC BIRKIGT

-  Charla
-  Sociedad en general

# ACTIVIDADES:

Todas las actividades se desarrollan de 17:30 a 21 h. en 7 sesiones de 25 minutos de duración cada una.

 Horario  Destinatarios  Formato

## Programa de BADAJOZ




**LA NOCHE EUROPEA**  
DE LOS  
**INVESTIGADORES**  
**E INVESTIGADORAS**  
European Researchers' Night



7

## ESPACIO 7: FÍSICA, BIOLOGÍA Y QUÍMICA



### 36. FIS & KIDS: UV

-  Taller
-  Sociedad en general



### 37. FIS&KIDS: METEO

-  Taller
-  Sociedad en general



### 38. FIS&KIDS: ÓPTICA

-  Taller
-  Sociedad en general



### 39. FIS&KIDS: ELECTROMAGNETISMO

-  Taller
-  Sociedad en general



### 40. FIS&KIDS: MECÁNICA Y TERMODINÁMICA

-  Taller
-  Sociedad en general



### 41. FIS&KIDS: OBSERVANDO MANCHAS SOLARES

-  Taller
-  Sociedad en general



### 42. TALLER DE OBSERVACIÓN METEOROLÓGICA

-  Taller
-  Sociedad en general



### 43. TALLER DE PREDICCIÓN METEOROLÓGICA

-  Taller
-  Sociedad en general



### 44. HAY QUÍMICA EN EL AIRE

-  Taller
-  De 10 a 14 años



### 45. DESCUBRIENDO EL GUSTO Y EL OLFATO I

-  Taller
-  Sociedad en general




### 46. DESCUBRIENDO EL GUSTO Y EL OLFATO II

-  Taller
-  Sociedad en general

### 47. EL PRECIO JUSTO

-  Taller
-  Sociedad en general

### 48. SOLAR CHEF

-  Taller
-  Sociedad en general
-  Ubicación según la posición del sol

El programa de la UEx forma parte del nuevo proyecto conjunto G9 MISSIONS de las universidades que forman parte del Grupo G-9, a través de sus respectivas unidades de cultura científica, concedido en el marco del programa HORIZONTE EUROPA (proyecto nº 101061455). En Extremadura la actividad está organizada por el Servicio de Difusión de la Cultura Científica de la UEx y Fundecyt-PCTEx, con la colaboración de Cultura Emprendedora Universidad de la Junta de Extremadura y la financiación de la O4i, la Consejería de Economía, Ciencia y Agenda Digital de la Junta de Extremadura y del Fondo Europeo de Desarrollo Regional: Una manera de hacer Europa.

Fondo Europeo de  
Desarrollo Regional  
"Una manera de hacer Europa"

JUNTA DE EXTREMADURA



Colaboran:

